



Funded by the
European Union



Stredná priemyselná škola stavebná -
Építőipari Szakközépiskola
Konkolyho 8, Hurbanovo

2025-1-SK01-KA121-VET-000307864

program Erasmus+, Kľúčová akcia 1: Vzdelávacia mobilita jednotlivcov

**Akreditované projekty mobility učiacich sa a zamestnancov v sektore odborného
vzdelávania a prípravy**

16.02.2026– 27.02.2026

EUROVOCA Valencia, Spain

Barbora Holotová

3.A

„Financované Európskou úniou. Vyjadrené názory a postoje sú však len názormi a vyhláseniami autora (-ov) a nemusia nevyhnutne odrážať názory a stanoviská Európskej únie alebo [názov orgánu udeľujúceho grant]. Európska únia ani orgán udeľujúci grant za ne nenesú zodpovednosť.“

SPAIN

VALENCIA

Barbora Holotová



Očakávania

- Pred začiatkom mobility som očakávala získanie nových skúseností v odbore, zlepšenie jazykových schopností a možnosť pracovať v novom prostredí. Zároveň som bola zvedavá, ako bude prebiehať spolupráca v tímoch a ako zvládnem fungovanie mimo bežného prostredia.



Naša Cesta



- Cesta prebiehala bez väčších komplikácií a bola začiatkom celého pobytu. Po príchode nasledovalo presunutie na ubytovanie a prvé zoznámenie sa s prostredím.

Naše prvé dni



Po príchode sme sa ubytovali a postupne zabývali v novom prostredí. Prvé dni boli zamerané na orientáciu, zoznámenie sa s okolím a prispôsobenie sa novému režimu.



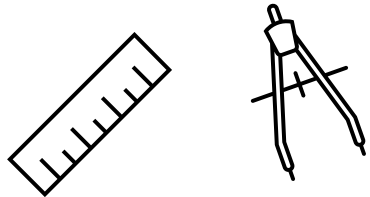
Naša práca a prax

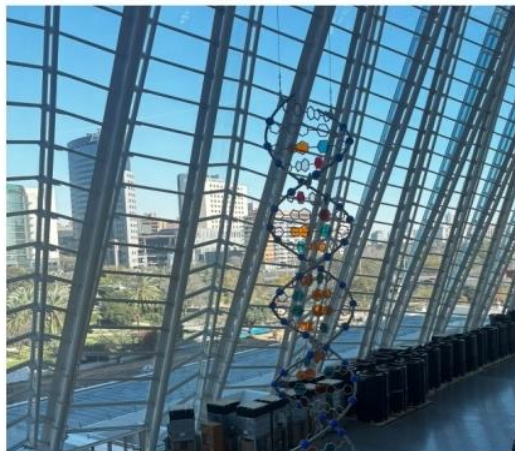
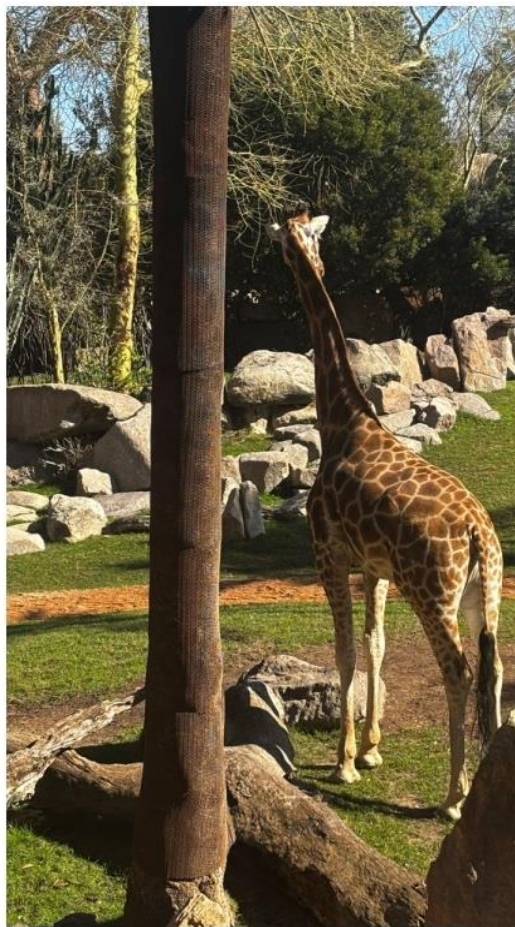
- Odborná prax prebiehala vo firme Eurovoca, kde sme pracovali počas pracovných dní na vlastnom spoločnom projekte. Program bol organizovaný tak, aby čo najviac pripomínal reálne pracovné prostredie.



Náplň práce

- Počas praxe sme pracovali v programe Blender, kde sme vytvárali architektonické modely a rôzne objekty. Keďže v škole pracujeme s inými programami, začiatky boli náročnejšie a vyžadovali si čas na prispôsobenie. Postupne sme sa naučili pracovať s novými nástrojmi, vytvárať modely, pridávať materiály a spájať jednotlivé časti do jedného celku. Najviac mi vyhovovala práca s virtuálnou realitou, kde som si mohla model prezrieť priamo v priestore.





Naše voľné dni a aktivity

- Počas voľných dní sme navštívili rôzne zaujímavé miesta, ako napríklad akvárium, múzeum, zoologickú záhradu, pláž a centrum mesta. Tieto aktivity boli príjemným spestrením celého pobytu.

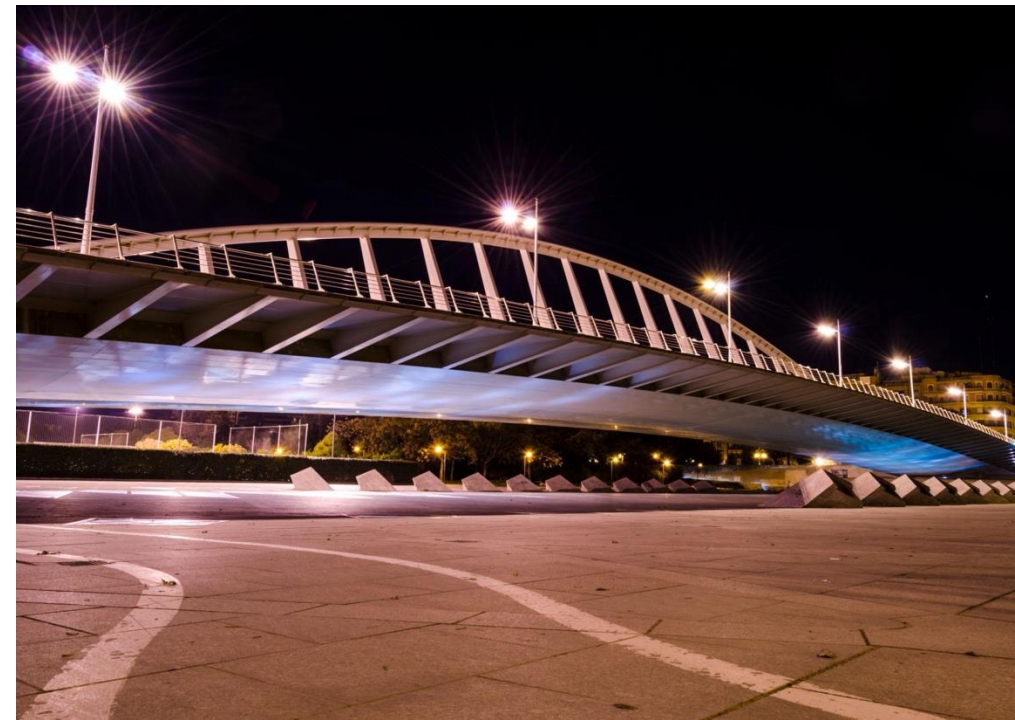
Každodenný život



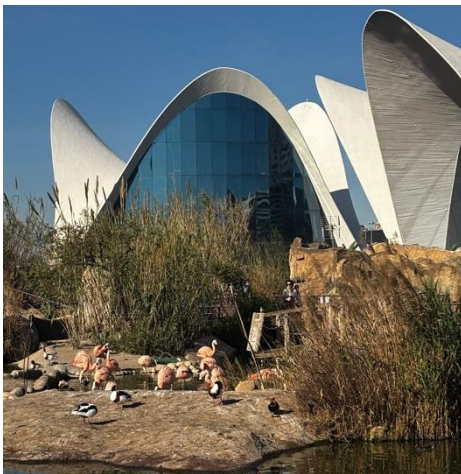
Po skončení pracovného programu sme trávili čas v meste, chodili sme nakupovať alebo sa najesť do miestnych reštaurácií. Mali sme možnosť ochutnať miestne jedlá, ako napríklad paellu, malé sendviče alebo tacos.

Assut de l'Or Bridge

- Jedným z najvýraznejších architektonických prvkov bol moderný most, ktorý pôsobí veľmi futuristicky a je súčasťou známeho komplexu modernej architektúry. Tento typ stavieb vytvára kontrast s historickými časťami mesta. Navrhol ho svetoznámy architekt a inžinier Santiago Calatrava. Ide o biely, visutý lanový most s jedným nakloneným pylonom v tvare krivky, čo je typický prvok Calatravovej tvorby. So svojou výškou 125 metrov je tento most jedným z najvyšších bodov vo Valencii.



Získané skúsenosti

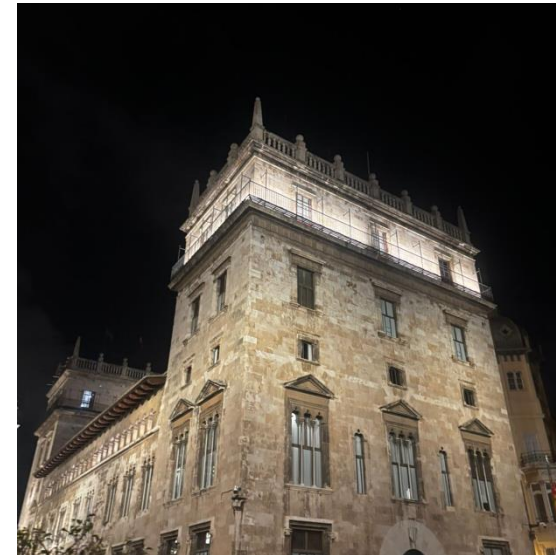


- Počas mobility som získala nové odborné skúsenosti a naučila sa základy práce v programe Blender. Zlepšila som si jazykové schopnosti, samostatnosť a schopnosť prispôbiť sa novému prostrediu. Spoznala som inú kultúru a výnimočnú architektúru.

Zhrnutie



- Pobyť mi priniesol množstvo nových skúseností a vedomostí. Všetky moje očakávania sa naplnili a táto skúsenosť bola pre mňa veľmi prínosná. Prajem každému, aby mal možnosť zažiť takýto Erasmus pobyt.





Summary

- The mobility experience brought me many new skills and valuable experiences. I improved my language abilities, gained basic knowledge of Blender and learned how to adapt to a new environment. All my expectations were fulfilled and I would recommend this experience to everyone.

**Ďakujem za
pozornosť**

